

# Randolph's McCraines Kapitäns Logbuch

## Eine Ff zu dem Spiel Anno1701

Von abgemeldet

### Epilog: Letzter Logbucheintrag

Es war die glanzvolle Zeit der Entdecker und Eroberer, als die Stärke der Nation von einer mächtigen Schiffsflotte, der Ruhm einer Königin vom Ausmaß und der kontinuierlichen Ausdehnung ihres Hoheitsgebietes abhingen. Damals setze eine Handvoll tapferer Seeleute die Segel und lichtete die Anker – unterwegs, um die Grenzen des bisherigen Horizonts zu überwinden und eine neue Welt zu entdecken. Ungeachtet aller Ängste und Gefahren stellten sie sich dem Abenteuer, fernab jeglicher vertrauter Gefilde eine neue Heimat zu finden.

Manche mögen die tapferen Seefahrer, die sich aufmachen, die Grenzen der bis dato bekannten Welt zu erweitern, Narren geschimpft haben, doch sie haben alle Zweifler eines besseren belehrt: Mit einem Schiff und dem Segen ihrer Königen stachen sie in See, mit hehren Plänen und kühnen Träumen von Freiheit, Wohlstand und Unsterblichkeit. Sie folgten dem Westwind, segelten mit den Delfinen, bis sie schließlich und letztendlich fruchtbares Land entdeckten. Viele fleißige Hände machten sich umgehend ans Werk und erschufen – nahezu aus dem Nichts – eine gleichwohl profitable wie große Siedlung. Niemals gaben sie auf, niemals ließen sie die Zweifel siegen. Allen Widrigkeiten und Rückschlägen zum Trotz, legten sie ihre ganze Hingabe und Hoffnung in den Aufbau der neuen Kolonien, um in der Ferne eine neue Heimat zu erschaffen und alle Skeptiker Lügen zu strafen.

Durch gleichermaßen umsichtigen wie einträglichen Handel, durch weise diplomatische Schachzüge und ihre ständige Aufmerksamkeit für Belange des Volkes haben die Abenteurer eine neue und einflussreiche Kolonie in der neuen Welt geschaffen.

Und heute? Heute floriert der Handel, und das Imperium der einstigen Seefahrer und ehemals umstrittenen Hasardeure wächst und gedeiht.